



CITTÀ DI VIMERCATE
MEDAGLIA D'ARGENTO
AL MERITO CIVILE
UFFICIO STAMPA



#coderdojobrianza



Comunicato stampa n. 019/2014

PROGRAMMARE VIDEOGIOCHI PUÒ DIVENTARE UN GIOCO PER BAMBINI

In Biblioteca arriva Coderdojo, per insegnare ai “nativi digitali” un uso più consapevole della tecnologia

Li chiamano “nativi digitali” perché a meno di 10 anni non hanno difficoltà a usare uno smartphone, un tablet o un pc ma non per questo ne conoscono tutte le potenzialità. Saper “tippare” rapidamente da un'App all'altra è solo una piccola parte del percorso che porta a conoscere e giocare consapevolmente con i nuovi media. Per questo nel 2011, in Irlanda, è nato il movimento Coderdojo, con l'obiettivo di insegnare in modo giocoso e partecipato il linguaggio di programmazione ai bambini, ai ragazzi e agli adolescenti. Coderdojo deriva dalla fusione di due parole: “to code” (in inglese significa “programmare”) e “Dojo” (in giapponese significa “scuola di arti marziali”). Come a dire: andare a scuola per imparare la filosofia della programmazione.

L'idea è piaciuta a un gruppo di programmatori e informatici che hanno deciso di fondare il gruppo **Coderdojo Brianza**, con la collaborazione del Campus La Camilla di Concorezzo, e hanno organizzato un appuntamento (replicato in 6 diverse date) presso la Biblioteca di Vimercate; ad ogni appuntamento possono iscriversi un massimo di 10 bambini. Chi si iscrive dovrà portare con sé un pc portatile, completo di mouse e carica batteria, e una merenda.

Che cosa si fa? Durante il Coderdojo si accede via internet a Scratch, un programma sviluppato dal MIT (Massachusetts Institute of Technology) che permette di creare storie interattive, giochi, animazioni, e di condividere le proprie creazioni con chiunque altro in tutto il mondo. Mentre i bambini creano progetti o programmano con Scratch imparano a pensare in modo creativo, a ragionare sistematicamente e a giocare in modo collaborativo. Le loro guide e i loro alleati durante gli incontri sono i “mentor”, cioè adulti esperti di programmazione e con propensione al lavoro con giovani e giovanissimi. Durante il Coderdojo ai genitori che accompagnano i bambini è richiesta la permanenza in Biblioteca: per loro il gruppo ha pensato ad un momento di discussione e formazione sulle tecnologie digitali e sul loro rapporto con i piccoli.

Gli incontri sono aperti a tutti i bambini e le bambine da 6 a 13 anni e si tengono nella Sala Ragazzi della Biblioteca a Vimercate, in piazza Unita` d'Italia, 2/g: 3 sono riservati alla fascia d'età 6-10 anni e altri 3 alla fascia 11-13 anni. Durano circa 2 ore e mezza, cui bisogna aggiungere 20 minuti circa per la merenda.

Le date in programma sono:

Data	Orario	Destinatari
1 marzo 2014	09,30-12,30	6-10 anni
22 marzo 2014	14,30-17,30	11-13 anni
5 aprile 2014	14,30-17,30	6-10 anni
17 maggio 2014	9,30-12,30	11-13 anni
31 maggio 2014	14,30-17,30	6-10 anni
7 giugno 2014	9,30-12,30	11-13 anni

I mentor del Coderdojo Brianza Bambini sono: Giovanni Cotta, informatico, appassionato di innovazione e educazione; Andrea Tessadri, ingegnere, appassionato del confronto tra culture; Marco Bertin, ingegnere e pedagogista; Alberto Grimaldi e Mauro De Michele, informatici.

I mentor del Coderdojo Brianza Genitori sono invece: Debora Mapelli, bibliotecaria, appassionata di tecnologia e mamma; Michele Di Paola, formatore, teorico della “non formal education”. La consulenza educativa è di Marco Bertin.

Le iscrizioni si effettuano sul portale www.evenbrite.it, cercando la scheda-evento “Coderdojo Brianza”,

Comune di Vimercate

Ufficio Stampa
Palazzo Trotti
Piazza Unita` d'Italia, 1
20871 VIMERCATE – MB

Numero verde 800.012.503

tel. 039.6659241/261

fax 039.6659308

ufficiostampa@comune.vimercate.mb.it

www.comune.vimercate.mb.it



CITTÀ DI VIMERCATE
MEDAGLIA D'ARGENTO
AL MERITO CIVILE
UFFICIO STAMPA



#coderdojobrianza



oppure direttamente al link <http://goo.gl/sjDG7d>

Qualche giorno prima del Coderdojo è necessario recarsi presso la Biblioteca di Vimercate per ottenere le credenziali di accesso alla rete e impostare il pc in autonomia. Se si riscontrassero difficoltà è bene avvisare lo staff Coderdojo Brianza scrivendo a info@sbv.mi.it e specificando Coderdojo Brianza nell'oggetto.

La **Biblioteca di Vimercate**, con il patrocinio della Provincia di Monza e Brianza, oltre ad ospitare gli eventi, metterà a disposizione di tutti i partecipanti una vetrina tematica per approfondire gli argomenti trattati. Il **Campus La Camilla** offrirà invece uno sconto del 10% sui corsi di approfondimento all'utilizzo di Scratch per tutti i bambini e le bambine che parteciperanno agli incontri in biblioteca.

“Mi sembra molto importante”, conclude Mariasole Mascia, Assessore alle politiche culturali e alle politiche giovanili – “che la Biblioteca diventi sempre più un luogo in cui le persone possano confrontarsi con le opportunità, ma anche con le complessità, offerte dalle innovazioni tecnologiche. L'idea che un gruppo di esperti si metta a disposizione di tutti, per insegnare ciò che sa, è una delle molte e positive declinazioni del concetto di “cittadinanza attiva”. Un grazie quindi agli organizzatori e buon “Coderdojo” a tutti i piccoli vimercatesi che non si faranno sfuggire questa occasione per imparare divertendosi!”

Approfondimenti:

- Che cosa ne pensano i bambini che hanno già utilizzato Scratch in uno dei corsi tenuti dai formatori del Campus La Camilla di Concorezzo:

<http://youtu.be/DYNNXCK9Ssg>

- Il video del fondatore di Scratch, Mitch Resnick del MIT:

http://new.ted.com/talks/mitch_resnick_let_s_teach_kids_to_code

- Il sito ufficiale dei Coderdojo nel mondo:

<http://coderdojo.com>

Vimercate, 13 febbraio 2014

Comune di Vimercate
Ufficio Stampa
Palazzo Trotti
Piazza Unità d'Italia, 1
20871 VIMERCATE – MB

Numero verde 800.012.503
tel. 039.6659241/261
fax 039.6659308

ufficiostampa@comune.vimercate.mb.it
www.comune.vimercate.mb.it